做好游戏---蓝港互动2015校园招聘行

**蓝港互动有限公司**蓝港互动有限公司是一家具备自主研发优势的移动游戏研发商和发行商，专注于中重度手机游戏的研发和发行。2007年由软件及网游行业知名人士王峰领衔创办，总部位于北京。  
  
蓝港互动一直秉承以研发和发行并重的“双拳”战略发展模式，截止至2014年7月15日，共发行了16款精品游戏，涵盖端游、页游、手游三大游戏类型。  
  
2013年,蓝港互动更专注于移动游戏领域，连续推出三款中重度手机游戏「王者之剑」、「苍穹之剑」和「神之刃」，成绩斐然，并称“蓝港三剑”。  
  
转型后的首款自研横版格斗手机网游「王者之剑」在iOS和Android平台双线飘红，截至2014年6月30日，「王者之剑」的月充值流水达至约人民币3,320万元，其注册玩家约达1,390万人。   
  
蓝港互动“第二剑”——真3D动作手机网游「苍穹之剑」，截至2014年6月30日，「苍穹之剑」的月充值流水达至逾人民币3,130万元，其注册玩家约达1,150万人。「苍穹之剑」在2014年被游戏产业年会评为「十大最受期待原创手机游戏」，  
并在2014年第二届全球手机游戏大赛上获得「最受欢迎手机游戏」奖项。  
  
「神之刃」是蓝港互动2014年代理发行的3D动作卡牌手游， 2014年3月20日，「神之刃」iOS、安卓版正式上线，仅两天DAU就接近100万。截至2014年6月30日，「神之刃」注册玩家约达1,140万人。「神之刃」在2014年第二届全球手机游戏大赛上获得了「最佳卡牌手机游戏」奖项。   
  
未来，蓝港互动将推出多款不同类型和题材的精品手游，为玩家提供更多的选择及更好的服务。  
  
蓝港互动的文化中最重要的一条就是，做好游戏。

**想了解更多详情请登陆：http://www.linekong.com/campus/**

**宣讲时间：11月13号 晚18点30**

**宣讲地点：北京邮电大学教二楼240**

**宣讲时间：11月19号 下午16点40**

**宣讲地点：北京科技大学 镭目报告厅**

如果您是2015年应届毕业生，热爱游戏，并且渴望在工作中不断学习，愿意承担压力，勇于迎接成长的挑战，欢迎您在：**http://www.linekong.com/campus/**

查看蓝港互动2015校园招聘信息。

在线简历投递截止至 2014年12月31日。

（注：为保证您能够顺利投递简历，请把必填信息填写完整。）

**蓝港互动2015届大学生基本要求及专业需求：**

引言：

在这里，

你可以与国内最优秀的游戏制作团队并肩作战；

参与打造精品手游!跨越现实与理想，构建虚拟的世界，

游戏中的一草一木，随你而生；

从游戏概念设定，到建立游戏世界的平衡体系，

从美术到研发、从运营到市场，每一项都离不开你的思想花火。

游戏之美在于创造与灵魂

加入我们，成为这个战队中的一员

蓝港互动，为你而来

Just waiting for you！

我们需要这样的你：

热爱游戏，有志投身于游戏行业

本科及以上学历

为人诚恳、正直、诚信，高度的责任心，极强的团队合作精神

**【职位信息】**

**Unity开发工程师 (10名 · 北京）**

岗位职责：

1. 阅读并理解产品策划案；
2. 与团队合作进行产品级开发；
3. 游戏逻辑模块和游戏界面的详细设计和代码实现。

任职要求:

1. 本科以上学历，计算机、软件、通讯等相关专业
2. 热爱游戏，对游戏开发有一定的认知；
3. 了解Unity3D开发环境；拥有实际开发经验者优先，对手机上的图像、数据库、网络通信等应用的开发有一定了解；
4. 基础知识扎实，拥有良好的代码风格，熟练掌握C#或者Objective C；
5. 有较好的沟通能力和团队合作精神，积极主动、爱岗敬业

**C++开发工程师 （30名 · 北京）**

岗位职责：

1. 创造和开发世界一流的手机网络游戏，用代码构建真实的虚拟世界
2. 负责实现相关系统架构设计和业务逻辑开发
3. 现有产品的升级维护, 包括其功能改进及技术支持
4. 编写相关技术文档

任职要求：

1. 大学本科及以上学历，计算机相关专业
2. 扎实的C/C++语言功底，良好的编码风格
3. 熟悉Socket、TCP/IP编程，了解常见网络通信协议
4. 热爱游戏事业，良好的逻辑综合分析能力，强烈的解决问题的意愿和与之相适应的学习能力
5. 良好的沟通能力，能清晰、准确的在团队成员中传达自己的想法
6. **说明：**
7. 招聘数量：
8. 20人
9. 工作地点：
10. 杭州

**Java开发工程师 （25名 · 北京）**

岗位职责：

1. 根据游戏策划需求，独立设计开发相应游戏模块
2. 了解整个游戏服务器系统，维护相应模块
3. 完成游戏逻辑方面的开发工作
4. 保证网络游戏服务系统稳定高效的运行

任职要求：

1. 大学本科及以上学历，计算机相关专业
2. 具有良好的Java基础，熟悉Java核心，网络编程，多线程编程
3. 熟悉面向对象的开发流程，熟悉MVC等设计模式
4. 热爱游戏，玩过3款以上网络游戏
5. 性格开朗，思维开阔，有极强的团队意识，善于沟通协调，能承受一定的工作压力

**测试开发工程师（10名.北京）**

岗位职责：

1. 从事游戏运营平台或移动游戏的核心系统的测试及质量控制工作。
2. 遵循工作规划和软件工程相关规划，编写测试文档。
3. 承担白盒测试，编写测试用例，进行BUG提交、管理、追踪。
4. 进行简单的自动化和性能测试。
5. 在工作中保持和相关人员积极有效的沟通，驱动问题解决。

任职要求：

1. 计算机相关专业本科及以上学历，专业基础优秀。
2. 做事认真严谨、思维缜密、有较强的逻辑推理能力。
3. 具有良好的责任心和沟通能力

**美术原画设计师（20名.北京）**

岗位职责：

1. 根据项目要求，对游戏所需主角原画、套装及时装进行设定
2. 根据项目要求，对游戏所需NPC、怪物及宠物原画进行设定
3. 根据项目要求，对游戏所需武器、装备等进行原画设定
4. 参与部分美宣工作

任职要求：

1. 美术类相关专业
2. 熟练使用Photoshop、Painter等二维软件，对三维软件有一定认识
3. 有扎实的美术基础、熟悉人体结构、良好的素描造型能力和色彩表达能力
4. 对美术角色方向有明确的定位和认知
5. 有中国风、日韩风格项目经验者优先
6. 有良好的沟通能力、执行力、责任心和较强的抗压能力
7. 热爱游戏事业、认可团队协作、做事积极进取、为人谦虚上进

**系统策划 （20名 · 北京）**

岗位职责：

1. 参与游戏项目的整体策划和开发工作
2. 编写和完善游戏策划文档和游戏设计文档
3. 搜集和整理与游戏制作相关的各类信息

任职要求：

1. 大学本科及以上学历，专业不限
2. 游戏经验丰富，熟悉各类游戏的特点与设计思路；非常希望从事游戏策划行业
3. 了解各类游戏常见的设计规则；能够熟练使用各种Office工具
4. 较强的想象力和创造力；优秀的逻辑思维能力、沟通能力和学习能力
5. 较强的责任心和抗压能力，工作积极主动，谦虚踏实

**数值策划 （20名 · 北京）**

岗位职责：

1. 构建游戏核心系统的数值架构及模型，并进行数值设计
2. 完善游戏数值系统的平衡性和合理性，保证系统的合理平衡和可持续性发展

任职要求：

1. 大学本科及以上学历，数学及相关专业
2. 游戏经验丰富，了解各类游戏常见的设计规则，熟悉各类游戏的特点与设计思路
3. 熟练使用各类Office工具， Excel突出者尤佳，有VBA经验者优先
4. 数学基础好，对数据敏感，并能够熟练使用各种数学模型进行分析
5. 优秀的逻辑思维能力、沟通能力、想象力和创造力；极强的责任心和抗压能力，工作积极主动

**文案策划 （20名 · 北京）**

岗位职责：

1. 撰写游戏相关的文案，整理与游戏故事及内容背景相关的历史资料
2. 撰写游戏任务及各种说明性描述性文字，收集整理游戏的相关信息，并撰写相关文字宣传资料

任职要求：

1. 大学本科及以上学历，汉语言专业及相关专业
2. 热爱游戏,知识面宽，文学功底强，具有出色的想象力与表达能力
3. 对网游任务设计有深刻的理解，能够站在游戏设计的角度上，完成各种文案的创作编写
4. 熟练使用Office办公软件
5. 良好的沟通协作能力，具有分享精神

**产品专员 （30名 · 北京）**

岗位职责：

1. 辅助产品经理制定游戏运营计划方案
2. 产品进度的记录、沟通、跟踪与总结；协助进行产品测试和评估
3. 定期进行产品活动策划和执行，并及时对产品新版进行更新
4. 对游戏内容进行深入了解，并与游戏玩家进行沟通，获取用户相关游戏信息
5. BUG类问题的寻找、测试、提交、跟催、修正、再次测试、推出工作

任职要求：

1. 大学本科及以上学历，熟悉Office办公软件
2. 深入玩过3款以上网络游戏，有满级经验者优先
3. 深刻理解用户需求，对游戏数据敏感，有数据分析能力
4. 具备一定文案撰写能力，可独立策划游戏相关活动者优先

**市场管理培训生 （20名 · 北京）**

岗位职责：

1. 参与市场部新闻宣传计划的拟定工作
2. 依照新闻宣传计划，进行新闻策划撰写
3. 独立撰写公关新闻、官方新闻、产经新闻、游戏心得等稿件
4. 负责市场外部稿件的组织、编辑、分配、统计等工作

任职要求：

1. 大学本科及以上学历,专业不限
2. 较强的文字撰写能力，对游戏行业有较高的敏感度
3. 性格开朗，具有极强的沟通能力和组织协调能力
4. 有网络游戏公司市场、商务、媒体经验者优先

**人力资源管理培训生（2名.北京）**

岗位职责：

1. 负责招聘渠道的实时更新,职位发布
2. 协助进行简历筛选、面试安排协调
3. 进行招聘信息数据统计及简历库维护
4. 人力资源方面的其他工作

任职要求：

1. 大学本科应届毕业生人力资源、行政管理、新闻等相关专业，学生会干部优先
2. 积极主动，优秀的沟通及文字功底，责任心强，耐心细致
3. 具有良好的职业道德和职业操守及良好的团队合作意识
4. 具备优秀的电脑操作技能，熟练操作MS-Word, Excel, Power Point ,Outlook 等常用办公软件

**游戏评测专员（10名.北京）**

岗位职责：

1. 负责公司自研、引进手游产品的系统测试以及商业评估
2. 关注国内外主流手游的美术风格、题材、核心玩法进行拆解、分析
3. 和游戏开发人员紧密沟通，针对游戏核心玩法提出自己适合当前市场以及用户的有效建议

任职要求：

1. 熟悉当前热门手机游戏市场运作并精通两款以上游戏核心玩法
2. 文案撰写能力强，对游戏架构可以进行拆解并分析并有逻辑性的输出文档
3. 熟悉游戏开发流程、对手游测试环境较熟悉
4. 具备基础的游戏策划能力，可熟练策划可执行的游戏玩法、活动
5. 热爱网络游戏、有相关工作经验者优先

**海外业务管理培训生（10名.北京）**

岗位职责：

1. 辅助运营经理制定游戏运营计划方案
2. 产品进度的记录、沟通、跟踪与总结；协助进行产品测试和评估
3. 定期进行产品活动策划和执行，并及时对产品新版进行更新
4. 对游戏内容进行深入了解，并辅助经理提供修改意见
5. 辅助运营经理把控项目整体质量与工期，整理数据报表
6. 完成公司交予的其他工作

任职要求：

1. 大学本科及以上学历，熟悉Office办公软件
2. 深入玩过3款以上网络游戏，有满级经验者优先
3. 深刻理解用户需求，对游戏数据敏感，有数据分析能力
4. 具备一定文案撰写能力，可独立策划游戏相关活动者优先
5. 英语6级以上者优先